

Federatia Romana de Popice

REGULAMENTUL SPORTIV

1. Generalitati

1.1 Acest regulament al Federatiei Romane de Popice, reglementeaza activitatea in sportul popicelor

1.2 Prescriptiile acestui regulament se bazeaza pe legile nescrise ale fair-play-ului sportiv. Ele trebuiesc interpretate in acest sens.

1.3 Acest regulament, este obligatoriu pentru toate cluburile sportive afiliate la Federatia Romana de Popice si are valabilitate la toate competitiiile organizate de Federatia Romana de Popice.

1.4 Responsabilitatea pentru respectarea acestui regulament sportiv (RS) o are atat Prezidiul FRP cat si comisiile federale competente.

1.5 Modificari sau completari ale acestui regulament sportiv, cat si decizii principale privitoare la evenimente sportive (desfasurarea competitiiilor, durata acestora, modul de joc, atribuirea locurilor de start) pot fi hotarate numai de Prezidiul FRP.

1.6 In mod suplimentar la deciziile conform art. 1.5 Prezidiul FRP este indreptatit sa emita urmatoarele reguli de desfasurare (RD):

a) RD privind atribuirea si organizarea competitiiilor;

b) RD pentru Campionatele nationale de echipe U 23, seniori/senioare si domni + 50 ani.

c) RD pentru Cupa Romaniei echipe seniori/senioare si individual clasic domni + 50 ani.

d) RD pentru Campionatele nationale de individual clasic, individual sprint si tandem pentru toate clasele de varsta.

1.7 Federatia Romana de Popice are dreptul sa emita si alte prescriptii aditionale, dar care sa nu fie in contradictie cu REGULAMENTUL SPORTIV INTERNATIONAL (ISO) al NBC.

1.8 Precizarile stabilite in acest regulament sportiv (RS) sau in regulile de desfasurare (RD) pentru participarea la competitiiile sportive organizata de FRP, trebuie respectate in mod obligatoriu si acestea nu pot fi modificate decat de catre Conferinta AGA sau de catre Prezidiul Federal, prin respectarea articolelor 1.5 si 1.6

2. Anti-doping

2.1 Interzicerea alcoolului conform cu lista de prohibitive

Alcoolul este strict interzis pentru toate persoanele care iau parte la competitie (jucatori, personal medical, arbitri si alte persoane aflate in contact direct cu desfasurarea competitiei) pe timpul derularii probelor de concurs ale competitiei respective.

Valoarea limita de alcool in sange este de 0,0 g/l, conform listei de prohibitie si nu trebuie sa fie depasita pe timpul desfasurarii unei probe de concurs din competitie si nici in perioada de timp urmatoare mentionata mai jos, deoarece altfel se considera abatere de la regulile anti-doping.

- Inceputul perioadei: 12 ore inainte de inceperea competitiei

- Sfarsitul perioadei: dupa festivitata de premiere

sau

dupa iesirea/eliminarea din competitie.

Constatarea valorii testului este posibila prin analiza respiratorie sau analiza sanguine

2.2 Interzicerea fumatului

La competitiiile organizate de Federatia Romana de Popice, este total interzis fumatul in perimetrul sportiv al arenei de popice.

3. Ceremonii

3.1 Drapele la ceremonii

La toate evenimentele internationale sportive ale NBC, meciuri inter-tari si din Champions League, trebuie arborate urmatoarele drapele:

- a)** drapelul FIQ / WNBA.
- b)** drapelele tarilor participante;
- c)** drapelul natiunii arbitrilor principal.

La toate finalele Campionatelor nationale de echipe si individual, trebuie arborat drapelul Romaniei (2 x 1 mtr.)

3.2 Imnul tarii gazda

La sfarsitul unei festivitati de deschidere cat si la festivitata de inchidere a unei competitii internationale se va intona imnul national al tarii gazda.

La toate finalele Campionatelor nationale (echipe si individuale) la festivitata de inchidere se va intona imnul national al Romaniei.

3.3 Derularea festivitativilor de deschidere si inchidere

Prezidiul NBC a stabilit configuratia derulari festivitativilor pentru meciurile inter-tari si din Champions League. (a se vedea RD pentru meciurile inter-tari si din Champions League, elaborate de NBC)

Prezidiul FRP decide, asupra configuratiei derularilor festivitativilor respective, pentru finalele Campionatelor nationale de echipe si individual.

4 Competitii sportive nationale

4.1 Desfasurarea acestora

Toate competitiiile sportive nationale trebuie sa se desfasoare conform:

- a)** prescriptiilor acestui regulament sportiv si regulilor de desfasurare (RD);
- b)** Statutul FRP;
- c)** Regulamentului disciplinar;
- d)** Regulamentului de transferari;
- e)** Regulamentului de Ordine Interioara al FRP
- f)** regulilor anti-doping ale WNBA.

4.2 Dotarea tehnica a arenelor de popice

Competitiile nationale, Liga 1 si finalele Campionatelor nationale de echipe (turneul final) si individual, trebuie sa se desfasoare numai pe arene de popice cu piste:

- a)** care corespund prescriptiilor tehnice ale WNBA
- b)** care au fost omologate (verificate/controlate) de catre o comisie de omologare competenta, specializata in omologarea pistelor arenelor de popice. Procesul-verbal de omologare

(diploma / certificatul) nu trebuie sa aibe o vechime mai mare de 3 ani si trebuie prezentat la solicitarea arbitrilor principal (certificatul afisat la vedere in sala de joc). Automatele pentru ridicarea popicelor, suprafetele din material plastic sau placi (segment) si materialul de joc (bile si popice) trebuie sa fie autorizate de WNBA (a se vedea documentul "Echipament tehnic admis" emis de WNBA).

- Se va utiliza urmatorul numar de bile:

a) *la un jgheab pentru o pista: minim 3 bile, maxim 4 bile*

b) *la un jgheab pentru doua piste: minim 5 bile, maxim 6 bile*

Pe toate pistele utilizate intr-o competitie, trebuie folosite popice de acelasi tip constructiv .

In arena de popice trebuie sa existe materiale si personal "de prim ajutor".

5. Desfasurarea activitatii in sportul popicelor

5.1 Anul sportiv (competitive)

Anul sportiv incepe pe 01.07 si se incheie pe 30.06 a anului urmator.

5.2 Modul de joc

5.2.1 Joc combinat (bile mixte – b.m.)

Un set de lansari se va juca:

a) *prima jumătate la plin*

b) *in a doua jumătate la izolat*

5.2.2 Jocul la plin

Dupa fiecare lansare, popicele doborate se vor ridica din nou, si se va juca catre toate popicele, pana cand se termina lansarile, conform articolul 5.2.1 litera a.

5.2.3 Jocul la izolat

Dupa prima lansare la toate popicele, se va juca in continuare la popicele ramase, pana cand toate cele noua popice vor fi doborate. Acest sistem se repeat pana cand toate lansarile, conform articol 5.2.1 litera b, se vor termina.

5.3 Set de lansari, timpul de joc, numarul de bile lansate, utilizarea pistelor.

5.3.1 Set de lansari

Toate competitii se desfasoara in sistemul de joc combinat, in functie de fiecare proba de concurs:

a) *30 bile mixte pe o pista = 1 set = 15 bile la plin + 15 bile la izolat*

b) *20 bile mixte pe o pista = 1 set = 10 bile la plin + 10 bile la izolat*

5.3.2 Timpul de joc pentru un set de lansari

Timpul de joc permis pentru un set este de :

a) *12 minute – la 30 bile mixte*

b) *8 minute – la 20 bile mixte*

Dupa trecerea (depasirea) acestui timp, nu se vor mai evalua popicele doborate.

Ceasurile care indica timpul, trebuie sa fie vizibile atat pentru jucatori cat si pentru arbitri. Oprirea derularii timpului la aceste ceasuri, trebuie sa fie posibila in orice moment al jocului.

5.3.3 Numarul de lansari (bile)

5.3.3.1 Numarul de lansari (bile) in functie de proba de concurs

Numarul de lansari, pentru probe de concurs:

a) *individual clasic – 120 lansari (4 seturi de 30 bile mixt);*

- b)** individual sprint – 40 lansari (2 seturi de 20 bile mixt);
- c)** tandem – 60 lansari (2 seturi de 30 bile mixt) pentru 2 sportivi;
- d)** perechi mixt – 120 lansari (4 seturi de 30 bile mixt) pentru 2 sportivi;
- e)** echipe U 23 si seniori/senioare – 6 sportivi x 120 lansari (4 seturi x 30 lansari);
- f)** echipe U 18 – 4 sportivi x 120 lansari (4 seturi x 30 lansari).

5.3.4. Distribuirea si schimbarea pistelor

5.3.4.1 Distribuirea pistelor

Toate competitile trebuie sa se desfasoare in sistem de start in bloc. Pistele aflate la dispozitie, trebuie utilizate in acelasi timp corespunzator necesarului (runda/serie in care evolueaza atatea jucatori, cate piste sunt disponibile).

Inaintea unei competitii, trebuie planificata si aduse la cunostinta, ordinea de start a sportivilor. Vezi detalii aferente in respectivele Reguli de desfasurare (RD).

5.3.4.2 Schimbarea pistelor

Schimbarea pistelor, trebuie efectuata dupa fiecare set de lansari mixte.

Schimbarea pistelor cand se joaca pe 4 piste:

<u>Pista 1</u>	<u>Pista 2</u>	<u>Pista 3</u>	<u>Pista 4</u>
A1	B1	A2	B2
B1	A1	B2	A2
B2	A2	B1	A1
A2	B2	A1	B1

Jucatorii 3 si 4, respectiv 5 si 6 se vor schimba in mod similar jucatorilor 1 si 2.

Schimbarea pistelor cand se joaca pe 6 piste:

<u>Pista 1</u>	<u>Pista 2</u>	<u>Pista 3</u>	<u>Pista 4</u>	<u>Pista 5</u>	<u>Pista 6</u>
A1	B1	A2	B2	A3	B3
B1	A1	B2	A2	B3	A3
B3	A3	B1	A1	B2	A2
A3	B3	A1	B1	A2	B2

Jucatorii 4, 5 si 6 se vor schimba in mod similar jucatorilor 1, 2 si 3.

5.4 Spatiul de joc si spatiul sportiv

5.4.1 Spatiul de joc

Spatiul de joc, este spatiul in care jucatorul intra inainte de inceperea jocului, isi lanseaza bilele si dupa terminarea lansarilor, paraseste acest spatiu. Spatiul de joc este marcat de linii albe delimitatoare. Aceste linii, pot fi calcate in timpul jocului, dar nu pot fi dapasite.

Spatiul de joc, poate fi parasit in cazuri intemeiate, dar numai cu permisiunea arbitrilor principali.

Nu este permisa oprirea timpului de joc, decat cu exceptia unei accidentari.

Daca linia de marcaj delimitatoare a spatiului de joc, trebuie depasita la preluarea bilelor din jgheab, atunci se permite acest lucru.

5.4.2 Spatiul sportiv

Spatiul sportiv, cuprinde spatiul de joc si spatiul direct si adiacent invecinat spatiului de joc in care se

afla ceilalti sportivi si membrii delegatiilor pe timpul competitiei.

5.5 Inceperea jocului, prezentarea la start, timpul de incalzire, prezentarea jucatorilor

5.5.1 Inceperea jocului

Pentru fiecare sportiv individual, pentru fiecare tandem, pentru fiecare pereche sau pentru fiecare echipa, inceperea jocului este stabilita in planul de start.

5.5.2 Prezentarea la start

Prezentarea la start a unui jucator, se petrece o data cu inceperea timpului de incalzire.

Daca un jucator sau o pereche nu se prezinta la start la inceputul timpului de incalzire, atunci dreptul de start al acestor sportivi este anulat pentru respectiva proba de concurs si in mod corespunzator pentru meciul echipei. La urmatorul meci pe echipe din cadrul competitiei, jucatorul suspendat poate fi inscris din nou pe lista de jucatori.

La proba pe echipe, jucatorul suspendat (conform aliniatului 2) poate fi inlocuit cu unul dintre jucatorii din contingentul de rezerva (articolul 8.5.2)

5.5.3 Timpul de incalzire

5.5.3.1 Inceperea timpului de incalzire

Timpul de incalzire, incepe odata cu comanda arbitrilor principal si concomitant cu pornirea ceasului.

5.5.3.2 Durata timpului de incalzire

La inceperea jocului fiecare jucator are la dispozitie timpul de incalzire, care are urmatoarele valori ca durata:

a) 5 minute la probele de concurs in care se joaca 120 de lansari.

b) 3 minute la probele de concurs in care se joaca mai putin de 120 lansari.

5.5.3.3 Cazurile cand nu se beneficiaza de timpul de incalzire

La probele de concurs conform articolului 5.5.3.2 litera b, cand toti jucatorii, respectiv cand toate perechile de tandem au jucat in runda anterioara, nu se mai poate beneficia de timp de incalzire.

5.5.3.4 Timpul de incalzire poate fi pretins doar o singura data. Dupa trecerea timpului de incalzire, jucatorii de rezerva nu au dreptul la timp de incalzire.

5.5.3.5 Schimbarea de jucatori in perioada timpului de incalzire

Daca intervine o schimbare de jucatori in perioada timpului de incalzire, nu se va opri timpul de incalzire chiar si in cazul unei accidentari. Jucatorul de rezerva poate utiliza restul timpului de incalzire care nu s-a scurs inca, asa cum este mentionat la articolul 5.5.3.4

5.5.4 Prezentarea jucatorilor

Prezentarea jucatorilor are loc inainte de timpul de incalzire sau in perioada timpului de incalzire. In acest sens va decide arbitrul principal.

5.6 Inceperea jocului. Oprirea jocului

5.6.1 Intreruperea jocului

5.6.1.1 Intreruperea la modul general

a) datorita urmatoarelor motive:

Descalcirea popicelor, repararea automatelor de ridicat popice sau din alte cauze tehnice similare, accidentarea unui jucator.

b) datorita unei decizii:

Arbitrul decide la care piste din stanga si dreapta respectivei piste, trebuie oprit timpul.

c) trebuie respectat faptul ca intreruperea jocului pe aceste piste, sa se efectueze doar atunci cand prin masurile necesare inlaturarii defectiunilor, deranjeaza in mod clar jucatorii.

d) cazurile in care nu se opreste timpul:

Daca arbitrul nu dispune oprirea ceasului care indica timpul de joc, iar sportivul nu continua jocul, atunci acest fapt se petrece in detrimentul jucatorului respectiv

e) accidentarea unui jucator:

La prima accidentare a unui jucator, se poate solicita arbitrului intreruperea jocului. In decurs de 10 minute, jucatorul accidentat sau jucatorul de rezerva (care il va inlocui pe cel accidentat) trebuie sa continue jocul. La o a doua accidentare sau la alte accidentari ulterioare a unui jucator in aceasta pozitie de start, timpul nu se va opri.

5.6.1.2 Probe competitionale cu sistem de puncte

Daca timpul de joc se va opri pentru un timp mai scurt sau mai indelungat pe o pista, atunci si timpul de joc al adversarului se va opri, chiar daca nu este deranjat.

Articolele 5.6.1.3, 5.6.2 si 6.4 sunt valabile pentru ambii parteneri de joc (adversi), chiar daca exista o defectiune doar la o singura pista.

5.6.1.3 Intreruperi de mai lunga durata a jocului

a) Continuarea jocului dupa intrerupere.

Dupa defectarea pistelor, jocul trebuie reluat dupa o perioada de timp adecvata.

b) Continuarea jocului pe o alta pista.

Daca defectiunea ivita nu se poate remedia, atunci jocul trebuie continuat pe o alta pista, daca lucrul acesta este posibil.

c) Daca defectiunea dureaza mai mult de 15 minute, jocul va continua cu cinci bile la plin (fara evaluarea acestora)

d) Consecintele intreruperilor asupra celorlalti jucatori

Jucatorii de pe pistele alaturate isi vor incheia mai intai setul de lansari, dupa care pot lansa cinci bile la plin, concomitant cu ultimele 5 bile ale jucatorilor ramasi in urma. Abia apoi se va efectua schimbarea pistelor.

5.6.2 Oprirea definitiva a jocului

Daca defectiunea nu poate fi remediate si nici nu exista alte piste libere la dispozitie, arbitrul poate opri jocul. Referitor la evaluarea rezultatului jocului, vezi articolul 6.4

6 Evaluarea

6.1 Popice doborate si numararea lor

6.1.1 Popice doborate (p.d.)

Evaluare unui set de lansari este in functie de numarul popicelor doborate. Hotarator in acest sens este afisajul electronic al automatelor de ridicat popice.

6.1.2 Corectarea afisajului pentru popice doborate

a) Daca apare o eroare in afisajul electronic, atunci vor fi evaluate doar popicele realmente doborate. Juriul de concurs, respectiv arbitrul trebuie sa verifice acest lucru.

b) Popicele care cad dupa ce bila revine din groapa de colectare a bilelor, nu vor fi evaluate, iar

lansarea nu va fi repetata.

c) *La automatele de ridicare a popicelor fara sfori, popicele care vor fi doborate de diferite elemente ale aparatului, nu vor fi evaluate.*

d) *Popicele care cad dupa lansarea bilei, dar inainte ca bila sa intre in contact cu popicele, nu se evalueaza, iar lansarea trebuie repetata.*

e) *Inainte de lansarea unei bile, automatul de ridicare a popicelor trebuie sa fie apt pentru preluarea bilei, altfel lansarea nu va fi valabila si va trebui repetata, cu exceptia cand exista un caz conform articolului 9.3 litera e.*

f) *Daca un jucator aflat in pozitia de lansare, scapa bila din mana si aceasta paraseste spatiul de joc, atunci lansarea se va considera ca fiind valabila.*

6.2 Lansari gresite (bile lansate in gol), bile anulate, anulara rezultatului lansarii

6.2.1 Lansari gresite (bile lansate in gol)

Sunt considerate lansari gresite:

a) *atunci cand nu sunt lovite popicele singulare sau grupurile de popice*

b) *atunci cand bila se duce in banda (mantinela)*

c) *atunci cand bila paraseste suprafata pistei.*

6.2.2 Bile anulate

Se anuleaza rezultatul unei bile, dupa un prim avertisment (cartonas galben) primit la o lansare anterioara neregulamentara.

Lansarea va fi evaluate cu "ZERO" si se va inscrie astfel in foaia de concurs:

a) *la plin:*

Popicele vor fi inregistrate si apoi barate pentru devalorizarea lor cu un X.

b) *la izolat:*

Popicele vor fi inregistrate si apoi barate pentru devalorizarea lor cu un Z, dar nu vor fi ridicate din nou, ci va trebui sa se joace in continuare la pozitia ramasa.

6.2.3 Anulara rezultatului inainte de lansarea bilei

Daca un jucator (sau un tandem) a fost avertizat in timpul jocului sau pe durata timpului de incalzire cu cartonas galben si daca mai comite o abatere impotriva regulilor care este avertizata cu cartonas galben-rosu se va anula urmatoarea lansare a jucatorului (sau tandemului), fara ca lansarea aceasta sa se mai efectueze – inregistrandu-se ca bila anulata.

Daca totusi bila care nu trebuia lansata, a fost aruncata, se va inregistra ca bila anulata. Daca acest lucru s-a intamplat la izolat, atunci se va reaseza pozitia dinaintea lansarii acelei bile.

In cazul in care nu mai este nici o bila de lansat pentru jucatorul (sau tandemul) respectiv, atunci se va anula rezultatul bilei lansate anterior, iar rezultatul va trebui ajustat in mod corespunzator.

6.3 Evaluarea meciurilor si turneelor

6.3.1 Evaluarea pe puncte a meciurilor

6.3.1.1 Puncte de set (p.set)

Doi jucatori (doua tandemuri) sunt adversari(e) (in probele pe echipe, individual sau de tandem) atunci:

- pentru fiecare set de lansari: 1 punct de set pentru jucatorul (tandemul) care doboara mai multe popice:

- in cazul egalitatii de popice doborate, ambii jucatori (ambele tandemuri) vor obtine cate 0,5 puncte de set.

6.3.1.2 Puncte de echipa (p.ech.)

Cand joaca doua echipe intre ele (la proba pe echipe):

- jucatorul care va avea mai multe puncte de set fata de adversarul sau direct din cealalta echipa, va obtine punctul de echipa
- la egalitate de puncte de set, jucatorul care va avea in total mai multe popice doborate, va obtine punctul de echipa
- daca exista atat egalitate la puncte de set, cat si la numarul total de popice doborate, atunci fiecare jucator va primi cate 0,5 puncte de echipa.
- echipa care va doborca in total mai multe popice, va primi inca 2 puncte de echipa.
- in caz de egalitate la numarul total de popice doborate, ambele echipe var primi cate 1 punct de echipa.

6.3.1.3 Evaluarea pentru clasament

6.3.1.3.1 Puncte de clasament (p.clasam.)

Evaluarea pentru clasament la:

a) campionate din ligi

b) la meciuri tur-retur

- pentru fiecare meci 2 puncte de clasament, pentru echipa cu mai multe puncte de echipa
- daca exista egalitate la puncte de echipa, fiecare echipa va primi cate un punct de clasament

Configuratia clasamentului:

Locul	Jocuri disputate	Puncte de echipa	Puncte de clasament
X Denumirea clubului	XX	XX	XX:XX

6.3.1.3.2 Intocmirea clasamentului

6.3.1.3.2.1 Intocmirea clasamentului in functie de punctele de clasament si de punctele de echipa

Clasarea echipelor intr-un clasament (cu trei sau mai multe echipe)

Se efectueaza astfel:

a) in ordinea descrescatoare a punctelor de clasament pozitive, iar daca exista egalitate de puncte de clasament, atunci:

b) in ordine crescatoare a punctelor de clasament negative, daca egalitatea persista, atunci:

c) in ordinea descrescatoare a punctelor de echipa pozitive, daca si atunci egalitatea persista, departajarea se va efectua dupa cum urmeaza:

6.3.1.3.2.2 Clasarea la egalitate de puncte de clasament si de puncte de echipa in clasament, sau la doua meciuri, ori la un singur meci

Se va efectua compararea directa in cazul egalitatii de puncte de clasament si de puncte de echipa pentru intocmirea clasamentului, cat si la un meci intre doua echipe (deasemenea si la un singur meci cat si la meciuru tur-retur) si anume:

a) in functie de ordinea descendenta a punctelor de clasament, iar daca exista egalitate de puncte de clasament, atunci:

b) in functie de ordinea descendenta a punctelor de echipa, iar daca egalitate persista, atunci:

c) in functie de ordinea descendenta a punctelor de set, iar daca si acum egalitatea persista,

atunci:

6.3.1.3.2.3 Clasarea in caz de egalitate de puncte de clasament, puncte de echipa si puncte de set in functie de comparare directa

6.3.1.3.2.3.1 Clasarea in cadrul unei ligi

In functie de media popicelor doborate din toate meciurile disputate in deplasare, in ordine descendenta, fara luarea in considerare a meciurilor echipelor care trebuie evaluate.

6.3.1.3.2.3.2 Clasarea dupa doua meciuri/respectiv dupa un singur meci

*In cazul in care trebuie sa se efectueze o departajare (de exemplu la meciurile inter-tari nu este nevoie – acolo fiind posibil rezultatul de egalitate), atunci la sfarsitul meciului retur, se va apela la sistemul de departajare “**Sudden Victory – (SV)**”.*

Sudden Victory se va disputa pe pistele pe care s-a jucat ultima data (ultimul set):

- dupa un meci disputant pe patru piste

SV intre jucatorii de pe pozitiile 5 si 6 ale fiecărei echipe

- dupa un meci disputat pe sase piste,

SV intre jucatorii de pe pozitiile 4,5, si 6 ale fiecărei echipe

1) 3 bile la plin, cu aditionarea popicelor doborate

2) se va incepe SV odata cu comanda arbitrilor principal

3) castigatoare va fi echipa, care va totaliza un numar mai mare de popice doborate la SV.

4) in cazul in care egalitatea persista, se vor schimba pistele si

5) se va repeat SV de la punctual 1, pana cand se va desemna echipa castigatoare.

6.3.2 Turnee cu evaluare pe puncte

6.3.2.1 Puncte de set (p. set) = 24 de puncte/un joc intre doua echipe

a) In fiecare set, fiecare jucator situate pe aceeasi pozitie a unei echipe (toti jucatorii de pe pozitia 1 a echipelor lor, toti jucatorii situati pe pozitia 2 a echipelor lor s.a.m.d.) primesc puncte de set.

Numarul acestor puncte de set, rezulta in functie de clasarea jucatorilor de pe aceiasi pozitie a echipelor in mod ascendant (de jos in sus) in functie de numarul de popice doborate (astfel jucatorii vor primi 1,2,3 s.a.m.d. puncte de set, pana la numarul total de echipe care participa la turneu).

b) la egalitate de popice doborate, se vor aduna punctele de set care trebuie acordate jucatorilor respectivi si se vor imparti in mod egal la acesti jucatori.

6.3.2.2 Puncte de echipa (p.ech.) = 6 puncte + 2 puncte total popice doborate

a) Dupa terminarea jocului, fiecare jucator aflat pe aceeasi pozitie a unei echipe (toti jucatorii de pe pozitia 1, toti jucatorii de pe pozitia 2, s.a.m.d.) vor obtine puncte de echipa. Numarul acestor puncte de echipa este in functie de clasarea ascendenta a jucatorilor aflati pe aceeasi pozitie in echipa si in functie de punctele de set obtinute in sus (1,2,3 s.a.m.d. pana la numarul total de echipe care participa la turneu).

b) la egalitate de puncte de echipa se vor aduna punctele de echipa care trebuie acordate jucatorilor respectivi si se vor imparti in mod egal la acesti jucatori.

6.3.2.3 Rezultatul turneului

a) Rezultatul turneului = suma tuturor punctelor de echipa a unei echipe, in ordine descendenta,

b) in caz de egalitate de puncte de echipa, se ia in calcul suma tuturor punctelor de set a unei echipe, in ordine descendenta,

c) daca exista egalitate de puncte de set, intocmirea clasamentului se va efectua conform art. 6.3.3

6.3.3 Turnee fara evaluare pe puncte

a) Clasarea in functie de numarul de popice doborate in mod descendent,

b) iar in caz de egalitate la numarul de popice doborate, se va lua in calcul rezultatul de la izolat in mod descendent

c) daca egalitatea persista, urmatorul criteriu este in functie de numarul de lansari gresite (bile lansate in gol) in mod ascendent (deci cu numar mai mare de lansari gresite, se vor clasa pe locuri mai inferioare, iar cu lansari gresite mai putine, se vor clasa pe locuri superioare)

d) daca si la numarul de lansari gresite persista egalitatea, vor fi:

da) doi sau mai multi castigatori, respective doi sau mai multi clasati pe acelasi loc;

db) daca totusi este necesara o departajare, rezultatul cel mai mic (daca va fi cazul al doilea rezultat cel mai mic, s.a.m.d.) al unui jucator al unei echipe, va decide clasarea finala.

6.3.4 Diferente

Evaluari diferite fata de cele mentionate la art. 6.3.1 si 6.3. sau completari la acestea trebuie stabilite in mod exclusiv in respectivele reguli de desfasurare (RD) ale competitilor.

6.4 Evaluarea in cazul unui meci oprit

In cazul unei defectiuni la o pista, care nu mai poate fi remediata si daca nu exista nici o pista libera la dispozitie, atunci arbitrul principal va decide daca jocul va fi oprit.

a) in cazul opririi definitive a jocului din motive tehnice, vor fi evaluate numai seturile complet incheiate.

b) daca oprirea jocului se datoreaza altor motive, va decide juriul de concurs sau Comisia de Competitii.

7 Sportivi individuali

7.1 Clasificarea pe categorii

7.1.1 Categorii de varsta

Hotaratoare pentru incadrarea intr-o categorie de varsta, este etatea pe care sportivul o are in anul sportiv (competitive) respectiv

Ani	Denumirea		Diametrul bilei
	Respectiv masculin si feminin.		
10 -12	Juniori III (juniori C)	U 12	14 cm.
13 - 14	Juniori II (juniori B)	U 14	15 cm.
15 - 18	Juniori I (juniori A)	U 18	16 cm.
19 - 23	Tineret	U 23	16 cm.
24 - 49	Seniori/Senioare	U 50	16 cm.
50 +	Domni	peste 50 ani	16 cm.

Este la latitudinea Federatiei Romane de Popice, sa introduca si o categorie de varsta pentru jucatori de pana la 10 ani.

7.1.2 Categorii de varsta diferite

In RD ale competitilor respective, se va stabili daca la acele intreceri pot participa jucatori de la alte categorii de varsta.

7.1.3 Drept de start pentru categorii de varsta superioare

In competitii pentru Seniori/Senioare (U 50), pentru U 23 si pentru echipele de club, pot participa sportivii de la categoria U 18, numai daca au implinit 16 ani cu o zi inainte de inceperea competitiei.

7.2 Drept de joc

Jucatorul trebuie sa prezinte arbitrului principal ca dovada a dreptului sau de joc:

- a) o legitimatie de jucator valabila, emisa de Federatia Romana de Popice, cu viza anuala la zi*
- b) dovada unui aviz medical de la cabinet sportiv.*

Viza medicala nu trebuie sa aiba o vechime mai mare de 6 luni , fata de data inceperii competitiei.

7.3 Echipament sportiv si de joc

7.3.1. Configuratia echipamentului sportiv si de joc

La toate competitii, trebuie sa se ia startul in echipament sportiv de joc uniform:

- echipament de joc: tricou, sort/fusta, sosete;*
- echipament sportiv: echipament de joc si trening.*

La echipe, acest echipament este valabil pentru toti sportivii si pentru indrumatorii/antrenorii acestora

Culorile echipamentului de joc nu depind de nici o prescriptie. In anumite cazuri intemeiate purtarea pantalonilor scurți si/sau a pantalonilor de biciclisti, respectiv pentru fete a sorturilor sau a fustelor de aceiasi culoare, pot fi recunoscute ca echipament uniform. Pe spatele tricoului , trebuie sa existe mentionat denumirea clubului.

7.3.2 Reclame

Este permisa inscrierea de reclame pe echipamentul sportiv, insa suprafata ocupata de fiecare dintre aceste reclame singular, nu trebuie sa depaseasca 400 cmp. Nu sunt permise reclame pentru alcool (cu exceptia berii) si nici pentru tutun (vezi art.2.6 alineatul 1 din ISO al WNBA) Reclamele nu trebuie sa incalce etica si principiile general valabile ale sportului

8 Sport pentru echipe

8.1 Componenta echipelor

8.1.1 Competitii pentru echipe si componenta aferenta a echipelor pentru aceste competitii

<i>Campionatul national Liga I-a seniori/senioare</i>	<i>cate 6 sportivi in echipa</i>
<i>Campionatul national tineret U 23</i>	<i>cate 6 sportivi in echipa</i>
<i>Campionatul national juniori U 18</i>	<i>cate 4 sportivi in echipa</i>
<i>Campionatul national domni 50 + ani</i>	<i>cate 4 sportivi in echipa</i>

8.1.2 Obligatii la competitii

Componenta echipelor indicate in art.8.1.1 sunt obligatorii pentru toate competitii interne. Reducerea numarului de component ai echipelor indicate in alineatul 1, la competitii de calificare din cadrul federatiei, de la 6 la 4 sportivi, poate fi aprobata numai dupa o solicitare corespunzatoare, la Prezidiul NBC, pentru maxim trei sezoane competitionale. Este permisa renoirea acestei solicitari (pentru inca trei ani).

8.2 Ligi pentru cluburi din cadrul Federatiei Romane de Popice

- a)** campionat in liga 1 de pana la 10 echipe.
- b)** inceperea primei etape din a 35-a saptamana calendaristica.
- c)** incheierea ultimei etape in a 16-a saptamana calendaristica a anului urmator.
- d)** zile rezervate meciurilor inter-tari, in saptamanile 11 si 12 calendaristice.

Derularea competitiei pe plan national, in competitii mai sus mentionate se caracterizeaza prin faptul ca toate echipele din liga vor juca unu impotriva celeilalte, meciuri tur – retur in perioada recomandata in alineatul 1 – in mod principial – cate un meci in fiecare saptamana

Echipele campioana, respectiv echipele promovate sau retrogradate din liga, vor fi astfel desemnate, sau se vor desemna prin asa numite “meciuri play-off” finale.

8.3 Lista de jucatori a echipei, modificarea dispunerii in lista

8.3.1 Competitii aferente (relevante)

Campionatele nationale pentru echipe, competitii ale NBC pentru echipe de club, meciuri inter-tari si alte intreceri in care echipele joaca una impotriva celeilalte.

8.3.2 Lista de jucatori a echipei

8.3.2.1 Continutul listei de jucatori a echipei

Inaintea inceperii meciurilor, trebuie prezentata arbitrului principal lista nominala:

- a)** cu pana la 10 jucatori pentru echipele formate din 6 componenti.
- b)** cu pana la 7 jucatori pentru echipele formate din 4 componenti.

Dintre acestia pot evolua in cadrul echipei:

c) opt jucatori (sase nominalizati pe locurile de start 1-6 si inca doi jucatori de rezerva din restul de patru jucatori inscrisi pe lista, care nu au fost atasati pozitiei de pe locurile de start pe care vor evolua, daca vor fi utilizati)

d) cinci jucatori (patru nominalizati pe locurile de start 1-4 si un jucator de rezerva din restul de trei jucatori inscrisi pe lista, care nu au fost atasati pozitiei de pe locurile de start, pe care vor evalua, daca vor fi utilizati)

8.3.2.2 Predarea listei de jucatori

a) la meciurile de pe arena de popice proprie:

- echipa gazda va inmana lista arbitrului, cu 45 de minute inaintea inceperii meciului, iar arbitrul va inmana aceasta lista de jucatori a echipei gazda, echipei oaspete;
- echipa oaspete, va preda lista sa de jucatori cu 30 de minute inainte de inceperea meciului;
- cu 15 minute inainte de inceperea meciului va avea dreptul si echipa gazda sa vada lista de jucatori a echipei oaspete.

b) la meciurile disputate pe arene de popice neutre:

- ambele echipe vor preda listele de jucatori cu 30 de minute inaintea inceperii meciului;
- iar arbitrul va aduce la cunostinta ambelor echipe, listele de jucatori cu 15 minute inainte inceperea meciului.

c) *daca nu se va respecta incadrarea in timpii prevazuti pentru predarea listelor de jucatori,*

arbitrul responsabil pentru conducerea meciului, atunci dreptul de start a echipei respective se va anula.

8.3.2.3. Sportivi cu nationalitate diferita de club (“stranieri”)

8.3.2.3.1 Utilizarea sportivilor de alta nationalitate

In cadrul echipelor de club, pot fi utilizati si jucatori de alta nationalitate sportiva decat cea Romana.

a) *la echipele avand in component 6 jucatori, se permite utilizarea "stranierilor" pe 2 pozitii de start, iar*

b) *la echipele avand in component 4 jucatori, se permite utilizarea unui "stranier" pe 1 pozitie de start.*

In ceea ce priveste schimbarea acestor jucatori, mentionati aici, se face referire la art.8.5.2.

8.3.2.3.2 Transferul la un club al altei natiuni

Transferul la un club din afara Romaniei, este reglementat in Regulamentul de transferari, elaborat de FRP.

8.3.2.4 Schimbarea unui jucator inainte de inceperea meciului

In cazul in care un jucator nominalizat pe unul din locurile de start 1-6 (respectiv 1-4 la U 18) nu se prezinta la joc, este posibila inlocuirea acestuia cu unul din jucatorii care nu trebuie sa fie dintre cei nominalizati pe pozitile 1-6 (respectiv 1-4), ci cu unul dintre jucatorii din contingentul de rezerve care trebuie sa fie nominalizat pe lista de prezentare a jucatorilor echipei respective.

Acest jucator, va trebui sa ia locul pe pozitia jucatorului scos astfel din echipa. Aceasta inlocuire efectuata inaintea inceperii timpului de incalzire, nu se ia in considerare ca o schimbare de jucator, conform articolul 8.5.2. Jucatorul care a fost scos din echipa inainte de inceperea timpului de incalzire, nu i se va mai permite sa evolueze in meciul respectiv in nici o pozitie 1-6 (respectiv 1-4) si nici macar ca jucator de rezerva, conform articolul 8.5.2.

8.4 Pistele initiale si inceperea evolutiei urmatorului jucator din echipa respectiva

a) *La meciuri care se desfasoara pe arene de popice proprii sau pe arene de popice din deplasare:*

- echipa gazda va evolua pe pistele fara sot:

- echipa oaspete va evolua pe pistele cu sot.

Exceptiile trebuie stabilite in mod special, detailat de catre administratorul meciului respectiv.

b) *Starterii urmatori vor incepe jocul pe pistele pe care starterii precedent ai aceleiasi echipe au jucat ultima data (vezi articolul 5.3.4.2)*

c) *La meciurile care se disputa pe arene cu piste neutre, pistele pe care vor evolua echipele considerate "gazde" si a celor care vor evolua echipele considerate "oaspete" se vor stabili in planul de start sau prin tragere la sorti.*

8.5 Jucatori de rezerva

8.5.1 Competitii cu schimbari de jucatori, in care se utilizeaza acesti jucatori de rezerva

a) *Schimbarile de jucatori sunt posibile la meciurile echipelor*

b) *Schimbarile de jucatori sunt excluse la probele de concurs individual, tandem, perechi si sprint.*

8.5.2 Numarul schimbarilor posibile

a) *la echipe formate din 6 starteri (titulari) este posibila schimbarea a 2 sportivi pe maxim doua pozitii de start.*

b) *in locul celor mentionate la litera a), este posibila inlocuirea primului jucator de rezerva cu cel de-al doilea jucator de rezerva disponibil (dar numai in aceeasi pozitie de start).*

c) *la echipe formate din 4 starteri (titular), poate fi schimbat un singur sportiv pentru maxim o pozitie de start.*

8.5.3 Schimbari in cazul de Sudden Victory

Schimbarea unui jucator in cazuri de Sudden Victory este exclusa, chiar daca in meciul de echipa de pana atunci nu au fost utilizati nici unul dintre cei doi jucatori de rezerva.

8.6 Particularitati pentru jucatorii de rezerva

a) *Schimbarea unui jucator trebuie anuntata imediat arbitrului, iar acesta trebuie sa mentioneze in foaia de concurs si in raportul de joc (al arbitrului) acest fapt.*

b) *Jucatorul de rezerva, va juca in continuare la rezultatul jucatorului schimbat.*

c) *Daca un jucator va fi schimbat conform articolului 8.3.2.3.1 (adica un strainier, de alta nationalitate sportiva decat a clubului respectiv), cu un jucator de rezerva, atunci acest jucator de rezerva poate fi de asemenea un jucator conform articolului 8.3.2.3.1.*

d) *In cazul unei accidentari evidente a unui jucator, jucatorul de rezerva care il va inlocui, trebuie sa reia jocul in decurs de maxim 10 minute de la oprirea timpului de joc. Dupa efectuarea schimbarii a doi posibili jucatori de rezerva (disponibili), nu mai este permisa nici o alta schimbare, chiar si in cazul unei accidentari. Aceasta a doua propozitie, este valabila in mod corespunzator si in cazul articolului 8.5.2.c).*

e) *Cazul in care un jucator neglijeaza (intarzie) prezentarea la inceputul startului. Atunci unul dintre jucatorii de rezerva poate sa il inlocuiasca in perioada timpului de incalzire. Timpul de incalzire care a mai ramas din cel acordat, de la momentul inlocuirii, mai poate fi folosit de jucatorul de rezerva respectiv.*

8.7 Indrumatori (antrenori, asistenti)

Indrumatorii (antrenori) sunt membrii ai delegatiei de care apartin jucatorii respectivi. Ei trebuie sa fie inscrisi pe lista de jucatori. Indrumatorul asista sportivul pe timpul desfasurarii unei probe de concurs a competitiei respective. El este indreptatit sa prezinte contestatii arbitrului. Indrumarea este posibila numai in echipamentul sportiv al echipei respective si cu incaltaminte de sport (vezi art. 7.3.1). Indrumatorul trebuie sa se situeze in afara spatiului de joc. El poate intra in spatial de joc, doar cu permisiunea arbitrului

Nu este permis ca:

- un jucator sa fie indrumat in acelasi timp de mai multe persoane,*
- pe timpul unui set de lansari, sa se schimbe indrumatorul de la un jucator la altul*
- pe timpul unui set, indrumatorul sa isi inceapa sau sa isi incheie asistenta, cu exceptia cazurilor cand este sanctionat de catre arbitru (cu excluderea din postura de indrumator).*

9 Abateri de la reguli, reguli de comportare, contestatii

9.1 Avertismente adresate jucatorilor

9.1.1 Avertismente in general

Toate abaterile de la Regulamentul sportiv (RS) sau de la disciplina sportiva, vor fi sanctionate cu un avertisment (cartonas). Avertizarea trebuie adusa la cunostinta jucatorului de catre arbitru, prin aratarea cartonasiului galben, galben-rosu sau rosu si prin comunicarea concomitenta a abaterii savarsite de la regula respectiva.

La depasirea partii din fata (anterioare – spre popice) a spatiului de joc, aprinderea becului galben sau rosu de la afisajul pistelor respective, conteaza ca un avertisment. Arbitrul nu este legat de avertizarea data de afisaj si daca este cazul poate sa o anuleze.

Toate avertismentele trebuie trecute in foaia de concurs si in raportul de joc al arbitrului, cu menti- onarea abaterilor savarsite de la reguli.

9.1.2 Consecintele avertizarilor privind evaluarea rezultatului lasarilor

Dupa prima avertizare a unui jucator, rezultatele tuturor urmatoarelor lansari care se vor efectua si nu vor corespunde regulilor, nu vor fi evaluate.

La prima abatere de la reguli:

cartonas galben – rezultatul lansarii va fi evaluat

La orice abatere ulterioara:

cartonas galben/ rosu – rezultatul lansarii nu va fi evaluat

Eliminare: cartonas rosu (disciplinar)

a) Totalul rezultatului lansarilor nu va fi evaluat, iar jucatorul (in cazul tandemului/perechea) va fi eliminat (-a).

b) Poate sa fie inlocuit jucatorul respectiv (dar nu si in cazul perechii de tandem) cu un alt jucator, care va juca urmatoarele bile care au mai ramas de lansat, dar pornind cu rezultatul de la ZERO.

Vezi in acest caz si articolele 6.2.2 (bile anulate) si 6.2.3 (anularea rezultatului inainte de lansarea bilei).

9.1.3 Legatura si durata valabilitatii avertismentelor

a) Avertismentele sunt legate de persoane (jucatori), (iar la tandem sunt legate de pereche) si sunt valabile pe toata durata lansarilor respectivei probe de concurs la care s-a luat startul.

b) La competitile system K.O; avertismentele primite nu vor fi preluate in runda urmatoare.

c) La Sudden Victory:

Avertismentele primite pe timpul setului/jocului - nu sunt luate in considerare la Sudden Victory, insa avertismentele primite pe timpul desfasurarii sistemului de departajare Sudden Victory - sunt valabile si se iau in considerare pe intreaga durata a disputarii respectivului Sudden Victory.

9.2 Avertizarea indrumatorilor (antrenorilor)

9.2.1 Perioada de timp pentru indicarea unui avertisment acestor indrumatori:

In timpul prezentei jucatorului indrumat in spatial de joc, care incepe:

- odata cu intrarea aceluia jucator in spatial de joc

- se sfarseste odata cu parasirea spatiului de joc dupa terminarea tuturor seturilor de lansari si anuntarea rezultatului obtinut, inclusiv si in cazurile cand pe aceasta pozitie de start au fost utilizati si jucatori shimbati sau inlocuiti (din contingentul de jucatori de rezerva).

9.2.2 Avertismente

a) la prima abatere de la reguli: cartonas galben; fara alte efecte

b) la a doua abatere de la reguli: cartonas galben/rosu

indrumatorul/antrenorul trebuie sa paraseasca imediat locul din care a asistat jucatorul sau si este suspendat pana la sfarsitul jocului, conform art.9.2.1. Este permis unui alt indrumator sa asiste jucatorul sau, dar numai de la un nou set de lansari.

c) suspendarea din competitie: cartonas rosu

dupa cea de-a treia abatere de la reguli pe timpul competitiei, indrumatorului/antrenorului respective ii va fi interzisa asistarea sportivilor. Sanctionarea abaterilor de la reguli, care au fost savarsite in afara indrumarii, trebuie evaluate ca abateri de la reguli conform literelor a) si b) si trebuie incluse in mai noua decizie de sanctionare conform literelor b) si c). In cazul in care exista deja o sanctiune de suspendare/eliminare, indrumarea nu mai este posibila.

- Abaterile de la regulile disciplinare, sunt urmarite si sanctionate de Regulamentul Disciplinar (RD) al Federatiei Romane de Popice.

9.3 Abateri de la reguli in mod detaliat

In timpul activitatii sportive pot fi posibile, urmatoarele abateri de la reguli:

a) *depasirea liniilor spatiului de joc, exceptand preluarea bilei conform articolului 5.4.1.*

b) *asezarea bilei langa scandura de lansare sau pe suprafata de rulare a bilei (primul contact al bilei cu pista).*

c) *atingerea podelei cu mana sau cu genunchiul in scop ajutator, cu exceptia unei caderi (prabusiri accidentale)*

d) *sprijinirea de jgheab, sprijinirea de pupitru sau de perete dupa lansarea bilei*

e) *joc deliberat sau inconstient, atunci cand instalatia de ridicat popice nu este apta pentru receptionarea bilelor.*

f) *asteptarea unor anumite bile*

g) *comportare nesportiva:*

ga) *atunci cand jucatorul nu incepe sau nu continua jocul la solicitarea/comanda arbitrilor;*

gb) *nerecunoasterea deciziilor arbitrilor;*

gc) *deranjarea sau impiedecarea/obstructionarea adversarului;*

gd) *discutii deranjante cu voce tare, cantat, strigat sau alte lucruri similare;*

ge) *discutii cu spectatorii;*

gf) *ofensarea arbitrilor, tehnicienilor sportivi, sportivilor sau a spectatorilor.*

In cazul unui comportament grosolan nesportiv sau foarte necuviincios, cat si la repetate abateri de la disciplina sportiva, arbitrul trebuie sa pronunte excluderea jucatorului (cartonas rosu). Abaterile de la reguli conform literelor a,d si f; nu vor fi sanctionate in perioada timpului de incalzire.

9.4 Reguli de comportare pentru jucatori

a) *Nu se permite asteptarea unor anumite bile sau utilizarea la competitii a unor bile proprii, aduse special pentru acest scop.*

b) *Este permisa utilizarea substantelor adezive, pentru o priza mai buna a bilei. Se interzice insa folosirea de substante adezive ambalate in doze de tip spray. In cazul utilizarii substantelor adezive, bilele folosite trebuie curatate inainte de schimbarea pistolor.*

In cazul unui jgheab comun, trebuie sa se asigure faptul ca adversarul sa poata juca cu bile ireprosabile. Daca lucrul acesta nu este posibil, atunci nu se permite folosirea substantelor adezive.

c) *Sunt interzise marcajele pe scandura de lansare. Sunt insa premise mici marcaje (cu banda adeziva) langa scandura de lansare. Aceste marcaje trebuie indepartate la schimbarea pistolor fara afectarea arenei.*

d) *Nerespectarea acestor reguli de comportare poate fi sanctionata ca o abatere de la reguli (pentru comportament nesportiv).*

9.5 Indicatii pentru organizatori si arbitri

a) Trebuie impiedecat faptu, ca:

aa) sa se fotografieze cu blitz-uri pe timpul unui joc (este permis in perioada timpului de incalzire);

ab) sa se incurajeze sportivii cu instrumente zgomotoase care deranjeaza astfel jucatorii. Arbitrul responsabil respectiv, va decide in fiecare caz individual in parte , in functie de evaluarea factorilor locali, referitor la aa) si ab).

b) In interesul sportului de popice, echipele de televiziune si de reporteri sportivi, trebuie sprijinite in orice fel si mod. Astfel pot fi acceptate, unele mici ingradiri ale desfasurarii jocului.

c) Organizatorul este responsabil in ceea ce priveste mentinerea linistii si ordinii in arena de popice. Organizatorul trebuie sa urmeze instructiunile arbitrului responsabil respectiv in cazul in care indica excluderea unor participant la competitive sau a unor spectatori din arena de popice.

9.6 Contestatii/Obiectii

Contestatia trebuie depusa in scris juriului de concurs sau arbitrului principal pana la sfarsitul jocului , de catre conducatorul delegatiei sportive, de reprezentantul acestuia sau de catre antrenorul jucatorului respectiv. Alte detalii, vezi in Regulamentul Disciplinar (RD) al FR Popice.

Contestatia va fi luata in considerare, numai daca se va achita in mod concomitent si taxa pentru contestatie.

In ceea ce priveste suma taxei de contestatie, este stabilita in "Lista cu taxe, vize si cotizatii" emisa de FR Popice.

10 Intrarea in vigoare

Prezentul Regulament sportiv, intra in vigoara de la data de **01.07.2016**.

Prezentul Regulament sportiv, a fost aprobat in sedinta de Prezidiu federal din data **de:14.06.2016**

Secretar General

Constantin Ioan STAMATESCU



Actualizat in data de: 28.03.2016